

Une variété exceptionnelle d'exercices et de problèmes

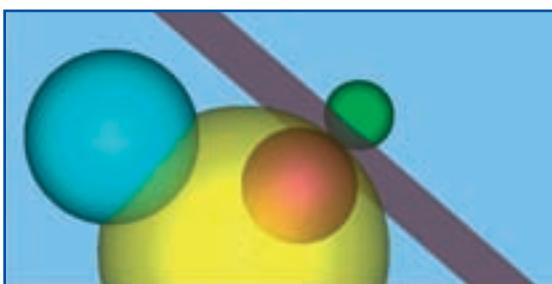


Les énoncés traditionnels

Le manuel comporte environ 600 énoncés « traditionnels », répartis sur les six chapitres de nouveautés et les trois chapitres de révision. Un clic sur leur titre, et l'énoncé apparaît. Dans la zone « professeurs », l'énoncé est suivi de la solution.

Ces énoncés sont répartis en quatre sortes de « pages » d'exercices et de problèmes.

- Les exercices « **pour appliquer** » permettent à l'élève et à son professeur de vérifier immédiatement que le cours a bien été compris.
- Les exercices « **pour approfondir** » amènent l'élève à réfléchir sur les notions du cours et à utiliser ces notions pour résoudre des questions plus variées et moins immédiates.
- Les « **problèmes** » proposent à l'élève des situations où il devra mettre en œuvre tout l'arsenal des outils mathématiques étudiée dans le chapitre. Ils constituent de parfaits sujets de « devoirs à la maison ».
- Les « **exercices de rallyes** » enfin, montrent que les mathématiques sont aussi prétexte à des défis de toutes sorte qu'il s'agit de relever et de surmonter.



une figure 3D-Geom.net

Le manuel interactif *Tangente* offre une variété exceptionnelle d'exercices et de problèmes adaptés à tous les publics scolaires et à tous les types de pédagogie.

Les exercices interactifs

La part de l'interactivité est très importante dans le manuel *Tangente*. Ainsi, trois types d'exercices interactifs sont proposés.

- Des **exercices interactifs** « **pour appliquer** » et « **pour approfondir** » ont été construits de sorte que les données soient renouvelées automatiquement et aléatoirement à chaque utilisation. Ils remplacent avantageusement les batteries d'exercices. L'élève peut s'exercer jusqu'à la réussite complète qui lui assure la bonne assimilation d'une notion.



- Dans chaque chapitre, un **autotest interactif** permet à l'élève, en fin d'étude d'un chapitre, de vérifier la bonne acquisition des nouvelles notions du chapitre.
- Dans le chapitre de révisions de géométrie (G0), des **constructions géométriques** réalisées avec le nouveau logiciel **3D-Geom.net** permettent de mettre en œuvre concrètement les notions étudiées. Rappelons que ce logiciel est offert gratuitement durant l'année scolaire 2009-2010 aux enseignants et élèves adoptant le manuel *Tangente*.
- Enfin, les élèves pourront télécharger, là encore gratuitement, le logiciel **Aplusix** (voir en page 10), muni des exercices de niveau seconde, qui leur permettra de tester, non seulement le résultat, mais aussi les étapes intermédiaires.