

# Placement : doubler la mise

## Le problème

Lorsque l'on sait qu'une quantité augmente de 3 % par an, il est facile de trouver, quitte à tâtonner, à partir de quelle année la quantité aura doublé. Comment, en revanche, sans utiliser la fonction logarithme qui ne sera apprise qu'en terminale, savoir quel taux appliquer à une quantité afin qu'elle double par exemple en huit ans ? C'est ce problème que nous vous proposons de résoudre.

## La méthode

On part d'une quantité  $q_0$  qui évolue au taux constant de  $t$  % (avec  $t > 0$ ).

Après huit ans, la quantité obtenue sera :  $q_8 = q_0 \times (1 + t/100)^8$ .

On voudrait :  $q_8 \geq 2 q_0$ .

Avec  $q_0$  positif et non nul, cela revient à résoudre l'inéquation :  $(1 + t/100)^8 \geq 2$ .

La programmation va consister à effectuer un balayage de la droite réelle en partant de  $t = 0$ , et en l'augmentant à pas constant jusqu'à ce que  $(1 + t/100)^8$  soit supérieur ou égal à 2.

## Les programmes

### Python



Dans le programme « doublement », la condition de sortie de boucle est bien d'avoir  $t$  tel que  $(1 + t/100)^8 \geq 2$ .

La syntaxe  $(1 + t/100)**8$  signifie  $(1 + t/100)^8$ .

```
>>> def doublement():
    t=0
    while (1+t/100)**8<2:
        t=t+0.01
    return t
```

```
>>> doublement()
9.05999999999998513
```

le programme



On peut généraliser, et rechercher le taux qui permet de doubler la mise de départ non pas en huit années, mais en  $N$  années.

C'est ce que fait le programme « doublementgeneral » ci-dessous.

```
>>> def doublementgeneral(N):
    t=0
    while (1+t/100)**N<2:
        t=t+0.01
    return t
```

```
>>> doublementgeneral(10)
7.17999999999998914
```

le programme

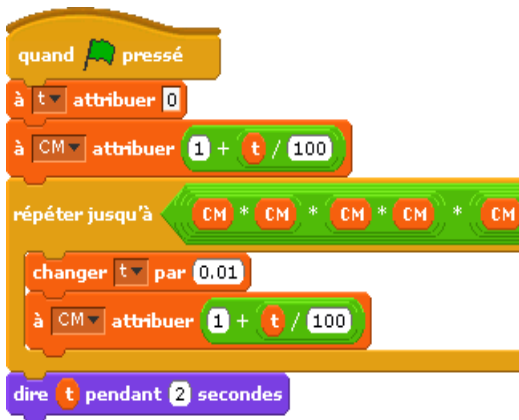


## SCRATCH



### Scratch

La variable annexe CM (pour coefficient multiplicateur) a été créée afin d'améliorer la clarté du programme. Un pas de 0,01 a été choisi pour  $t$  ; pour une plus grande précision, il suffit de modifier la ligne de changement de valeur de  $t$  à l'intérieur de la boucle. Pour éviter trop de surcharge de syntaxe, la condition «  $\geq 2$  » a été limitée à «  $> 2$  ».

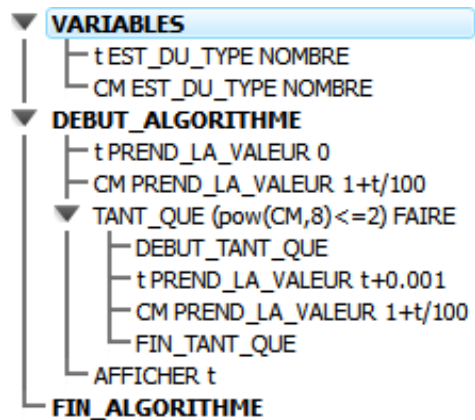


### AlgoBox

Afin d'obtenir plus de lisibilité, le calcul de  $(1 + t / 100)^8$  a été décomposé en deux étapes :

- le calcul de CM ( $CM = 1 + t / 100$ ) ;
- puis le calcul de  $CM^8$ .

La fonction pow est la fonction puissance entière, ainsi  $pow(CM,8) = CM^8$ .



## Prolongements\*

La fonction logarithme népérien, réciproque de l'exponentielle, notée  $\ln$ , est définie sur  $\mathbb{R}_+^*$ . Elle vérifie la relation : pour tous  $a$  et  $b$  strictement positifs,  $\ln(ab) = \ln(a) + \ln(b)$ .

Appliquée aux puissances, cela donne : pour tout réel  $a > 0$ ,  $\ln(a^n) = n \times \ln(a)$ .

En appliquant la fonction  $\ln$  aux deux membres de l'inéquation  $(1 + t / 100)^8 \geq 2$ , on obtient :  $8 \ln(1 + t / 100) \geq \ln(2)$ , ou encore :  $\ln(1 + t / 100) \geq \ln(2) / 8$ .

En passant à l'exponentielle, cela donne :  $1 + t / 100 \geq \exp(\ln(2) / 8)$ , ou encore :  $t \geq 100 [\exp(\ln(2) / 8) - 1]$ , valeur appelée « seuil ».

La fonction  $\ln$  est notée  $\log$  dans le langage Python.

Voici le calcul du seuil, après importation des fonctions exponentielle et logarithme.

le résultat

```

>>> from math import log
>>> from math import exp
>>> 100*(exp(log(2)/8)-1)
9.0507732665257699
  
```