

Troisième trophée Lewis Carroll

Le 19 janvier 2006, aura lieu pour la troisième fois dans les établissements scolaires le Trophée Lewis Carroll, ce concours interdisciplinaire de jeux mathématiques et littéraires unique en son genre organisé par la FFJM et soutenu par *Tangente*. N'hésitez pas à y faire participer vos élèves !



ENCYCLOPÆDIA
UNIVERSALIS

Pour la troisième année consécutive, les enseignants de collèges et lycées sont invités à faire participer leurs élèves au Trophée Lewis Carroll, ce concours interdisciplinaire créé par la FFJM (Fédération Française des Jeux Mathématiques) sous l'initiative du magazine *Tangente*.

Les élèves peuvent ainsi choisir, à leur convenance, de participer au seul Championnat des Jeux Mathématiques, au seul Championnat de Jeux Littéraires, ou au combiné des deux, à savoir le Trophée Lewis Carroll.

Épreuve qualificative le 19/01/ 2006

La première étape de ce trophée (qui en compte deux – la finale aura lieu début juin à Paris) aura lieu le jeudi 19 janvier 2006. Les établissements sont invités à banaliser deux heures durant cette journée afin que se tiennent les épreuves (45 minutes pour les jeux mathématiques, 45 pour les jeux littéraires). À cette fin, parlez-en à vos collègues des autres disciplines et à votre chef d'établissement.

Pour recevoir le dossier complet de participation, il suffit de retourner le bulletin d'inscription de la page ci-contre et la cotisation FFJM avant la fin du trimestre.

Les professeurs des établissements participants n'auront aucun souci de correction, car il leur suffira de retourner les bulletins-réponses remplis par les élèves. Et la réponse est à donner en «clair». Il n'est plus nécessaire de la coder comme la première année.

Un numéro spécial offert par *Tangente*, contenant les épreuves de qualification ainsi que de nombreux articles et jeux, tant mathématiques que littéraires, sera offert à tous les participants le jour de l'épreuve. D'autres prix seront décernés aux élèves qualifiés pour la suite grâce à *Encyclopaedia Universalis*. Les dix meilleurs établissements recevront un CD-Rom Universalis.

Décloisonner les disciplines

Comme les autres rallyes, le concours Kangourou ou le Championnat de jeux mathématiques FFJM, le Trophée Lewis Carroll permet aux élèves de se faire une nouvelle idée, plus conviviale, moins distante, des disciplines d'enseignement. Les mathématiques ou le français sont doublement vus à travers le prisme du jeu, celui du contenu et celui de cette autre forme de jeu qu'est la compétition. Mais il a aussi l'insigne avantage de contribuer au décloisonnement des disciplines, comme les Itinéraires de Découverte ou les TPE, ces initiatives qui sont, à notre sens, l'avenir de l'enseignement : elles montrent à l'élève de matière naturelle que chaque matière appartient à un contexte général dont les autres font partie. Alors, se prétendre «nul en maths», comme «nul en français», ne pourra plus être considéré comme un titre de gloire, mais au contraire comme une lacune dans sa construction personnelle.

M.C.

Trophée Lewis Carroll 2006 - Extraits du règlement

Préinscription obligatoire avant le 20 décembre 2005

Un professeur correspondant de l'établissement recueille auprès des élèves le choix des épreuves (maths, lettres, combiné), la catégorie et les cotisations. Il remplit alors le bulletin de préinscription et l'adresse à la FFJM. Des bulletins d'inscription supplémentaires destinés aux établissements scolaires sont disponibles auprès de la FFJM (8 rue Bouilloux-Lafont 75015 Paris) ou sur son site internet www.cijm/ffjm.org.

Catégories et cotisations

Une cotisation à la FFJM est demandée aux participants.

Catégories C1 (6^e et 5^e) : 2 euros par élève pour une seule épreuve et 3 euros par élève pour le combiné

Catégorie C2 (4^e et 3^e) : 2 euros par élève pour une seule épreuve et 3 euros par élève pour le combiné

Catégorie L1 (2^{nde}, 1^{re} et Tst) : 2,50 euros pour une épreuve et 4 euros pour le combiné.

Première épreuve pour tous les établissements : le 19 janvier 2006

Le correspondant reçoit entre le 9 et le 14 janvier les brochures de participation et les bulletins-réponse optiques ainsi que le règlement détaillé du Trophée. Il négocie avec son administration la banalisation de deux tranches horaires, si possible consécutives, le 19 janvier (chaque épreuve dure 45 minutes). L'épreuve se déroule sous surveillance durant ces deux heures. Pour les enseignants qui accepteront d'organiser cette compétition dans les établissements scolaires, **la tâche sera simplifiée au maximum** : rien ne sera corrigé sur place. Le correspondant retourne les bulletins réponses au service de dépouillement qui les traitera directement et établira les classements.

Classement

Quelques semaines plus tard, les classements des concurrents arriveront dans les établissements ainsi que les convocations pour la suite des épreuves. **Trois classements** seront établis dans chacune des catégories de candidats : un classement mathématique par établissement, un classement littéraire par établissement et un classement combiné national.

Suite de la compétition

* Les premiers du classement des jeux mathématiques seront qualifiés pour la suite de la compétition, les demi-finales en mars 2006. La finale internationale se déroulera à Paris à la fin du mois d'août.

* Les premiers du classement de Jeux littéraires auront une deuxième épreuve à accomplir en temps limité : écrire un texte à contrainte proposé par le jury. C'est ce même jury qui désignera les champions en fonction de la qualité du texte et du score de l'épreuve éliminatoire.

* Enfin, les premiers au plan national du classement combiné seront convoqués pour la finale du Trophée Lewis Carroll qui se déroulera début juin 2006, lors du 7^e Salon des Jeux Mathématiques Place St-Sulpice à Paris.

Dotation

Grâce à ses partenaires, parmi lesquels **Tangente** et **Encyclopaedia Universalis**, le Trophée Lewis Carroll sera richement doté, en plus, bien sûr, de la dotation traditionnelle des Championnats de Jeux Mathématiques et de la dotation du Championnat de jeux littéraires.

Inscription d'un établissement scolaire

À photocopier ou découper et à retourner impérativement avant le 20 décembre 2005 à :
Trophée Lewis Carroll - FFJM-Tangente, 8 rue Bouilloux-Lafont, 75015 Paris

Je souhaite inscrire les élèves de mon établissement aux concours mathématiques et/ou littéraires :

Établissement* Collège Lycée Nom :

*Ne cocher qu'une case. Remplir deux bulletins d'inscription si l'établissement est à la fois lycée et collège.

Code RNE (registre national des établissements) :

Adresse :

Code postal : Ville : Tel :

Fax : Adresse(s) e-mail :

Nom du correspondant : Enseignant de :

Nom du suppléant : Enseignant de :

Nombre d'élèves inscrits :

	6 ^e	5 ^e	4 ^e	3 ^e	2 ^{nde}	1 ^{ère}	Tale
A. Au seul championnat de jeux mathématiques :	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
B. Au seul championnat de jeux littéraires :	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C. Aux deux et au Combiné Lewis Carroll :	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Total toutes épreuves et catégories confondues **A+B+C** = dont combiné **C** =

Le nombre **A+B+C** doit être au moins égal à 20 pour que l'inscription soit valide.

Cotisation (chèque à l'ordre de la FFJM) jointe obligatoirement :

Montant en euros : $(A+B) \times 2 \text{ €} + C \times 3 \text{ €}$ (collèges) ou $(A+B) \times 2,5 \text{ €} + C \times 4 \text{ €}$ (lycées), soit : €