

# 3D-geom.net

## Une nouvelle génération de logiciels

**On annonce pour la prochaine rentrée un nouveau logiciel de géométrie dynamique dans l'espace, 3D-geom.net (version lycée). Pour les lycéens, ce premier logiciel d'une nouvelle génération pourrait bien augurer des tendances irréversibles en matière de logiciels TICE.**

**P**ourquoi un nouveau logiciel de géométrie dans l'espace ? C'est que 3D-geom.net n'est pas vraiment comme les autres. D'abord, c'est un logiciel « en ligne ». Jusqu'à présent, les logiciels étaient trop lourds pour être utilisés de cette façon. Mais avec le moteur de visualisation 3D LLG2, de la société canadienne Parallel Geometry, plus de problème ! Les figures sont « recalculées » en temps réel, plus besoin de lourdes bibliothèques de figures.

### Une nouvelle pédagogie

Plus généralement, 3D-geom.net induira une nouvelle pédagogie dans l'utilisation des TICE. La raison essentielle en est la mise à disposition d'une version « élèves », pour un supplément modique (0,15 € par élève pour une année), disponible pour les lycéens depuis chez eux. Ce montant s'ajoutera au prix de l'abonnement d'un lycée, lui-même très raisonnable. Ainsi, les enseignants pourront-ils construire des exercices spécifiques que leurs élèves pourront faire chez eux. Mieux, ils auront la faculté de limiter ou non les fonctionnalités utilisées par les élèves dans la résolution d'un exercice donné, pour être sûrs que les constructions du programme qui font l'objet de l'exercice seront seules autorisées.

Car, pour ce qui est des fonctionnalités, leur liste est longue. Ce qui caractérise 3D-geom.net, c'est, outre la qualité exceptionnelle de la visualisation des figures, l'interaction permanente entre la définition « intuitive » des objets par « boutons » et leur définition par instructions, chaque objet définissant une ligne dans une sorte de « tableur » qui en permet la description. La liste des fonctionnalités sera consultable sur le site 3D-geom.net.

B. N.

### Une visionneuse gratuite

Ensuite, c'est un logiciel « multicompatible ». Utilisable sous tous les systèmes d'exploitation (Windows, MacOS, Linux), il permet d'insérer des figures dans des pages web sous tous les navigateurs, Internet Explorer mais aussi Netscape ou Firefox. D'ailleurs, pour « lire » les figures de 3D-geom.net, il n'est pas besoin de posséder le logiciel. Il suffit de télécharger la « visionneuse » gratuite de 3D-geom, et, à l'instar du « reader » de certaines applications célèbres, on pourra voir les figures ou les manipuler, seules ou dans une page web, donc répondre à des questions, mais pas créer de nouveaux objets.

Mais la compatibilité la plus utile, c'est celle que 3D-geom.net a avec les figures réalisées sous *Geospace*, figures qu'il pourra lire, convertir, exporter. Et du coup, ce sont des centaines de ressources existantes qui seront accessibles dès la mise en service du logiciel. Un site de ressources collaboratif sera d'ailleurs à la disposition des enseignants, en plus de ceux qui seront construits sur les serveurs académiques. 3D-geom.net, ayant remporté l'appel Schene du Ministère, aura en effet des relations privilégiées avec les académies.

